縦続1次系に基づく音声合成システム - 子音の調音タイミングの検討 -*

外園真実雄,緒方公一(熊本大)

1 はじめに

著者らは、音響管モデルに基づく音声合成 システムの開発を進めており、声道断面積の 時間変化に、縦続1次系関数を利用すること で滑らかな断面積変化を実現している[1, 2]。 特に子音の音声合成では、声道の閉鎖と声帯 の振動との時間的相対関係等、時間構造の把 握が不可欠であり、シミュレーションを通し て合成に関与するパラメータの適切な設定を 実現していく必要がある。本稿では、子音の 合成のための断面積変化のタイミング等、関 連するパラメータの設定を検討するための Graphical User Interface (GUI)の開発とそれを 用いたシミュレーションについて報告する。

2 音響管モデルと縦続1次系関数の利用

本音声合成システムは、SondhiとSchroeter により提案された声道シミュレータ[3]を基 に作成した音響管モデルによる合成システム である。声道については、本システムでは 20 個の円筒状音響管を接続した直管型の音響管 として近似的に表現している。部位によりそ の直径が異なる音響管の形状を表すパラメー タである(1)声道長L,(2)声道断面積 A_n (n = 1~20)によって声道形状を制御している。

また,連続音の合成では,簡易に断面積の 時間変化を表現する手段として,音響管の直 径の変化に縦続1次系関数を適用し,その変 化に伴う断面積変化を利用している。これは, 子音を含めた調音運動の軌跡を,縦続1次系 関数を用いて良好に近似できるという結果を 積極的に利用したものである[4]。

Fig. 1 に音響管の形状変化への縦続1次系 関数の適用の様子を示す。図は、ある一つの 音響管の直径が時間の経過とともに大きくな る様子を模式的に示したもので、音響管上部





がロ蓋側,下部が舌表面にそれぞれ対応する ような状況を想定している。時刻t₁, t₂それぞ れに対応する音響管の直径をd₁, d₂ としてい る。時刻t₁ からt₂ にかけて舌が下降し,この ときの運動軌跡が,すなわち直径の時間変化 が図右側下部に示した縦続1次系関数のステ ップ応答パターンで表現できるものとして, 直径の変化にともなう断面積の変化を求めて いる。

声帯は2質量モデルで表現されており,著 者らのシステムでは,(1)声の大きさに関係す る声門下圧P_s,(2)有声無声の制御に関係する 声門中立面積A_{g0},(3)声の高さに関係する声帯 緊張パラメータQの3つを可変として,調整 できるようにしている。これらのパラメータ でも,縦続一次系関数のステップ応答を利用 して時間変化を表現し,応答の変化の速さに 関する値である時定数は調整可能となってい る。

3 GUI シミュレーションシステム

Fig. 2 にGUIシステムの画面を示す。画面では, 左側上部から下部にかけて, 20 区間のう

- * Speech synthesis system based on cascaded first-order systems A Study of timing of articulation for consonants –,
- by HOKAZONO, Mamio and OGATA, Kohichi (Kumamoto University).



Fig. 2 GUI window for speech synthesis.



Fig. 3 Parameter setting window and the definition of *DTO*.

ちの選択した一つの音響管の断面積(area), 声 門中立面積(Ago), 声門下圧(P_s), および声帯緊 張パラメータ(Q)それぞれの時間変化が表示 されている。画面右側の数値入力部では, 各 種パラメータの設定や変更が可能であり, そ れらの値が画面左側の時間変化パターンに反 映される。画面左側に位置する番号付けされ た複数の縦棒 (マーカ)は, Fig. 1 において 断面積変化の原因となる, ステップ信号の入 力時刻 (T_{in}) に対応するものであり, マウス 操作あるいはウィンドウ右側の数値入力によ ってこれらの設定ができる。パラメータの設 定後は, 画面上部のアイコンをクリックする ことで, 合成音の生成やサウンドスペクトロ グラムの表示等が可能となっている。サンプ リング周波数は 20 kHzである。

先に開発したプロ トタイプシステムで は,入力時刻等のパ ラメータを設定する ことが可能であるが, 本稿では,タイミン グの設定の効果をよ り定量的に評価でき るように,機能の充 実を図った。

断面積と声門中立 面積のそれぞれの時 間変化パターンに基 準となる時刻を設け, その時間的相対関係

を種々に設定し、その音響的効果を検討する ために設けた機能をFig. 3 に示す。図(a)の数 値入力ウィンドウ下部は、断面積と声門中立 面積それぞれに設けた閾値に値が一致する時 刻の時間差(DTC, DTO)を数値入力するため のものである。この設定を時間変化パターン に反映したものが図(b)であり、この場合、そ れぞれにおける閾値の時刻(グラフ上の□印) の時間差DTOが、図(a)で示した値となってい る。このように、DTOは、断面積が閾値の値 をとる時刻を基準として、声門中立面積が閾 値をとる時刻で定義されており、VOT (voice onset time)[5]に関係する量となっている。な お,断面積(area)の閾値は 0.016 cm²としてい る。この値は、本システムにおいて、せばめ の面積の大きさに応じて母音型、子音型のモ デルを選択して合成を行うが、その境界の値 とほぼ同じ値となっている。また、声門中立 面積(Aeo)に対する閾値の決定については4で 示す。一方, DTCは断面積閉鎖と無声化に関 する時間差であり、取り扱いはDTOの場合と 同様である。

4 シミュレーション実験

4.1 音響管の声道断面積の設定

合成には,音素に対応した声道断面積が必要 となる。声道断面積は,著者らによって導出 された平均的な声道断面積[6,7]を利用した。

4.2 声門中立面積(Ago)の閾値決定

声門中立面積(Ag0)は、声帯の振動の生成や

停止, すなわち有声無声の制御に関係するパ ラメータである。破裂音から母音に移行する 過程では, A_{g0} を大きな値から小さな値へと変 化させ, 無声から有声への変化を生じさせる 必要がある。無声から有声に転じる声門中立 面積(A_{g0})の値, すなわちFig. 3(b)で示した閾値 を求めるため, 語頭を中性母音/e/とした /eCV/(C=p, t, k, V=i, e, a, o, u) の音形につい て検討した。

各音形において、声道形状は時間的に変化 していくが、子音閉鎖の解放の時刻付近でど のようなタイミングで声帯振動が開始される かを把握する必要がある。そのため、各子音 に対し閉鎖の生じる音響管の断面積(area)が3 で述べた閾値 0.016 cm²に達したときの声道 形状を求めた。この声道形状を用いて、声門 中立面積(*Ago*)の値をFig. 3(b)下部のように大 から小へと変化させ、声帯振動を起こす、す なわち無声から有声に変化する境界値を調べ た。有声無声の境界時刻は、サウンドスペク トログラムおよび声門体積流の波形の視察に より求めた。

Fig. 4に,上記の音形に対して求められた, 閾値を示す。子音/p/では,他に比べて母音に よる値の違いが小さく,0.13 cm²程度の値を 示している。また,/t/や/k/では,母音の違い によるばらつきは/p/の場合よりも大きいが, 5母音平均の値としては,0.14 cm²程度の値 となっている。ここでは,各子音について5 母音の平均値を求め,その値を閾値として採 用することにした。前述のFig. 3(b)では,この ようにして求めた A_{g0} の閾値の値を示してお り,このときの時刻と,音響管の断面積(area) の閾値に対応する時間差をDTOとして定義し ている。

4.3 時間差 DTO の設定に関する検討

時間差 DTO を種々に設定し, 適切な値につ いて検討した。Fig. 5 に, /epa/の音形について DTO の値を, 9, 24, 60 ms としたときの/pa/の



Fig. 4 Threshold for A_{g0} .

区間におけるサウンドスペクトログラムを示 す。DTO が増加するに従い、破裂区間が広が り、最終的に破裂区間が終わり、破裂区間と 母音区間の間に無音区間が生じるという形態 になっている。DTO が9 ms のときは破裂が 生じるか否かの境界であり,この境界での値 からDTOをどれだけ延長するかによって,破 裂の持続時間が決まり、その値を適切に設定 すれば,良好な合成音が得られることになる。 /epa/, /ete/, /eka/, /epe/, /ete/, /eke/について, DTO の区間を延長し、音声波形やサウンドス ペクトログラムの視察, 聴覚的印象により, その子音として妥当と思われる最大の延長時 間を求め、破裂開始からその最大延長時間ま での時間区間を導出したものを Fig.6 に示す。 境界での DTO は/t/と/k/では同程度の値であ るのに対し, /p/では 15 ms 程大きな値となっ ている。また、後続母音の違いに対する DTO は/p, t, k/それぞれにおいて同程度である。す なわち、/p/は、/t/や/k/と比較して声帯振動の 開始が遅れる傾向にあり、今回扱った母音に 対しては、後続母音の違いによる変化は小さ いものと見られる。したがって、各音形に適 切なタイミングを得るには,DTOを Fig.6 に 示す区間内に設定すればよい。

Fig. 5 において,破裂の時刻におけるエネ ルギーの分布に着目すると,低い周波数領域 にその集中が確認できる。Fig. 7(a) に/eta/の 合成音のサウンドスペクトログラムを示すが,







Fig. 6 Time interval for DTO.

破裂時におけるエネルギーの集 中は高域側に見られ、実音声の 分析による破裂音の特徴[5]と 一致する傾向である。(b)の /eka/については、高域側に集中 しすぎる傾向があり、断面積等 の更なる検討が必要と考えられ る。

今回, 求めた適切なDTO の値を用いて音声を合成す るために、システムに新し く自動調整の機能を取り入 れた。破裂子音の場合は無 音区間となる時間間隔 (interval) と声道断面積と 正門中立面積の閾値の時間 差 (DTC, DTO) をFig. 3(a) に示すウィンドウで指定す ることで,3 で述べた縦続 1次系関数の仮想的入力時 刻を自動で調整することが 可能となっている。Fig. 8 は自動調整の機能を使った /etate/の合成シミュレーシ ョンの様子とその合成音声 のサウンドスペクトログラ

ムである。時間間隔を 2000 sample (100 ms) とし,最初の/t/ではDTOを 200 sample(10 ms), 後の/t/では 100 sample(5 ms)とした例である。 グラフから,音響管の断面積(area)と声門中立 面積(A_{g0})の閾値間の間隔が,設定した時間間 隔とDTOで再現されているのがわかり,この 機能の利便性が理解できる。

5 まとめ

本稿では,音響管モデルに基づく音声合成 システムを用いて子音を合成する際の調音タ イミングについて検討した。子音閉鎖に関与 する音響管の断面積と声門中立面積とにそれ ぞれ閾値を設け,この時間的相対関係を調整 する機能を GUI に設けることで,子音破裂の スペクトル構造の時間変化など,パラメータ の設定の効果がより把握しやすくなった。ま た,断面積と声門中立面積の時間変化パター ンは縦続1次系関数を利用して記述されるが, 設定しようとする上記の所望の時間差に応じ て縦続1次系関数の仮想的入力時刻を自動的



Fig. 8 An example of automatic parameter tuning for /etate/.

に調整する機能を GUI に組込んだ。この実現 により、従来は試行錯誤的に調整してきたパ ラメータの自動調整が可能となり、より簡易 で確実に子音の合成ができるパラメータを得 ることが可能となった。

今後,他の子音についてもシミュレーショ ンを進める。

参考文献

- [1] 緒方他, 信学技報, SP2004-30, 7-12, 2004.
- [2] 緒方, 増矢, 音響学会誌, vol. 62, no. 3, 199-207, 2006.
- [3] M. M. Sondhi and J. Schroeter, IEEE Trans. Acoust., Speech & Signal Process., ASSP-35(7), 955-967, 1987.
- [4] 緒方, 園田, 音響学会誌, vol. 55, no. 3, 156-164, 1999.
- [5] R. D. Kent and C. Read 著, 荒井, 菅原 監 訳, 音声の音響分析(海文堂, 東京, 2004).
- [6] 緒方, 大塚, 音講論集(秋), 165-166, 2006.
- [7] K. Ogata and B. Yang, Proc. of 19th International Congress on Acoustics, CD-ROM CAS-03-010, 2007.